

El Matrimonio es como el Demonio

Un tributo a las tribulaciones de los matrimonios

Creado por: Ciro Durán <ciro.duran@gmail.com> y Yole Quintero <justyole@gmail.com>, para el Global Game Jam 2011. Enero 28-30, 2011, en Caracas Venezuela.

Tiempo estimado de juego: 45 minutos

Número de jugadores: exactamente 2.

Inspiración: *Este juego está basado en lo que nos ha pasado durante los arreglos de nuestro matrimonio civil y eclesiástico. Habiendo hecho estas diligencias durante la mañana del sábado del Global Game Jam, encontramos que esto fue una situación perfecta para crear un juego de mesa, sólo por divertirse y para compartir las frustraciones de las parejas en estas preparaciones.*

Componentes del juego:

- Mazo de 25 cartas de la vida.
- Mazo de 10 cartas de requisitos.
- Mazo de 17 cartas de Ruleta de la Vida.
- Tablero con guías para disponer las cartas. Con dos espacios de salida y un espacio para el día del matrimonio.
- Mazo de cartas de preguntas.
- 2 fichas para jugadores.
- 20 monedas del amor. 10 para cada jugador.
- Un dado de 6 caras.

Objetivo del juego:

Hacer que el novio y la novia lleguen al día de la boda. Ambos deben obtener todos los requisitos para ello, al responder preguntas acerca de los gustos, disgustos y la vida de la pareja.

Disposición inicial del juego:

1. Barajar las cartas de la vida, la de Ruleta de la Vida y la de preguntas.
2. En el tablero, poner las monedas de la vida enfrente de cada jugador.
3. Poner las cartas de la vida sobre el tablero, boca abajo.
4. Poner cada pieza del jugador en cada espacio de inicio.
5. Lanzar un dado para determinar el primer jugador.

Progreso de la partida:

1. Cada jugador lanza el dado, y mueve su pieza por tantos espacios. Los jugadores se pueden mover solamente horizontal y verticalmente.

2. Levanta la carta donde caiga la pieza, y cumple con su contenido.
3. Reemplaza esa carta con otra carta, excepto si la carta dice que se queda en el tablero. Algunas cartas te dirán que saques una carta de la Ruleta de la Vida. Toma una del mazo correspondiente, y haz lo que la carta te diga que hacer. Ver la referencia más adelante para más detalles sobre estas cartas.
 - a. Algunas veces la carta te dice que respondas una pregunta sobre tu parjea. Toma una carta de pregunta, y si respondes correctamente, obtendrás un requisito. Si no, perderás una moneda del amor.
4. Otras cartas te protegerán de algunos efectos de cartas de la vida. Guárdala contigo hasta que la necesites. Puedes compartirla con tu pareja si él cae en esa situación.
5. Cada requisito es una carta que te permitirá acercarte al día de la boda. Después de completar todos los requisitos, van a la segunda fase del juego. Deben avanzar por todas las cartas de la vida, un espacio a la vez, y en cada turno respondiendo preguntas de la pareja del mazo de preguntas.

Resolución del juego:

1. Si alguno de los dos se queda sin monedas del amor, la relación se finaliza, y el juego se pierde.
2. Si ambos llegan al día de la boda, ambos ganan. (Es un juego de jugadores vs. el sistema)

Referencia de cartas

Cartas de la vida

- Ex-novio / Ex-novia: bloquean el día de la boda al colocarse ellos encima del espacio correspondiente. Sólo se pueden ir con una carta del mal recuerdo, o respondiendo a una pregunta en la segunda fase del juego.
- Mamá / Papá: Mamá te da todas las monedas del amor de vuelta. Siempre se reestablece a 10 monedas. Si lo visitas luego con todas tus monedas, no hará nada. Papá hace lo mismo, pero te da una sola moneda. Una vez que se descubre esta carta, no abandona el tablero.
- Padrino/Madrina: ambas cartas permiten a un estudiante tomar una carta de la vida del tablero, y decir si la usan o la descartan en el momento.
- Mujer Pornosensual / Hombre Macho Discovery: Una vez que ha sido descubierta, el sexo correspondiente debe moverse a la mitad de lo que dicte el dado. Sólo se puede deshacer con el sexo opuesto parándose en esa carta.
- Suegro/Suegra: tu ficha se va al inicio, y pierdes una moneda. Puedes prevenir el efecto del suegro con una carta del Whisky, y el de la suegra con una carta del Título Universitario.
- Jefe: Ambos pierden 3 monedas del amor.
- Secretaria del Registro Civil: se roba un requisito del matrimonio civil. Deben volver a obtenerlo por las vías normales.
- Sacerdote bueno: Lo mismo que el padrino.
- Sacerdote malo: se roba un requisito del matrimonio eclesiástico. Deben volver a obtenerlo por las vías normales.
- Bancarrota: ambos pierden 3 monedas.

- Toma una carta de la Ruleta de la Vida (10 de estos)

Cartas de requisito

- 3 cartas del eclesiástico: fe de bautismo, fe de confirmación y testigos.
- 7 cartas del civil: partida de nacimiento, carta de residencia, carta del consejo communal, abogado, copia de la cédula de identidad, fotos carnet, y carta de soltería.

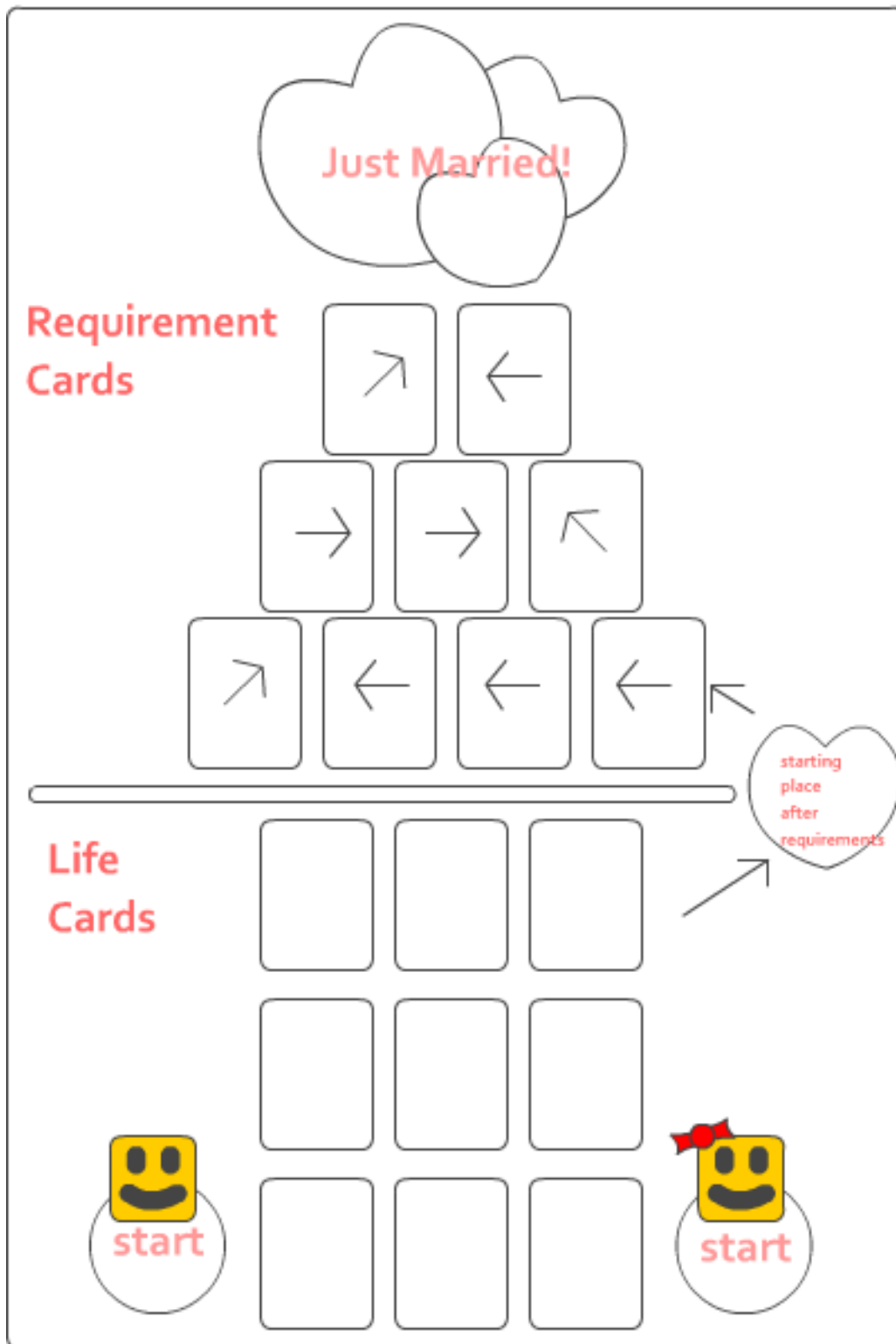
Cartas de Ruleta de la Vida

- Responde una pregunta sobre tu parte. (-1 moneda del amor si estás equivocado, 1 requisito si estás en lo cierto, 7 cartas de estas)
- Responde 3 preguntas de tu pareja. Todas las respuestas deben ser correctas para obtener el requisito, o se pierden 3 monedas. 3 de estas cartas.
- Carta del chocolate: guárdala y úsala contra la Secretaria del Registro Civil.
- Carta de la Biblia: guárdala y úsala contra el Sacerdote Malo.
- Carta de renuncia: guárdala y úsala contra el Jefe.
- Carta del Whisky: guárdala y úsala contra el Suegro.
- Carta del Título Universitario: guárdala y úsala contra la Suegra.
- Carta del Mal Recuerdo: guárdala y úsala contra el exnovio o la exnovia. 2 de estas cartas.

Cartas de preguntas

- ¿Cuándo es el cumpleaños de tu mamá?
- ¿Cuándo es el cumpleaños de tu papá?
- ¿Cuál es el animal con el que te identificas?
- ¿Cuál es tu comida favorita?
- ¿Qué fruta no te gusta?
- ¿Qué te disgusta de mí?
- ¿Qué lugar sueñas visitar?
- ¿Quién es tu cantante favorito?
- ¿Cuál es tu signo zodiacal?"
- ¿Cuál es tu bebida favorita?
- ¿Cuál es tu superhéroe favorito?
- ¿Cuál es tu posición para dormir?
- ¿Cuál fue tu apodo de niño?
- ¿Cuál es tu color favorito?
- ¿Cuál es tu banda musical favorita?
- ¿Cuál es tu nombre completo?
- ¿Cuál es la comida que más odias?
- ¿Cuál es tu postre favorito?
- ¿Cuál es la marca del champú que usas?
- ¿Cuál es tu comiquita favorita?
-

Diagramas



El tablero de juego. Las cartas son dispuestas según su tipo.

Fotos



Todas las cartas de la vida: 5 cartas buenas: Sacerdote bueno, Padrino, Madrina, Papá, Mamá; 10 cartas malas: bancarrota, Secretaria del Registro Civil, Sacerdote Malo, exnovio, exnovia, suegro, suegra, jefe, mujer porno-sensual, hombre macho discovery; 10 cartas de ruleta de la vida; 10 requisitos, 3 para el matrimonio eclesiástico y 7 para el matrimonio civil.

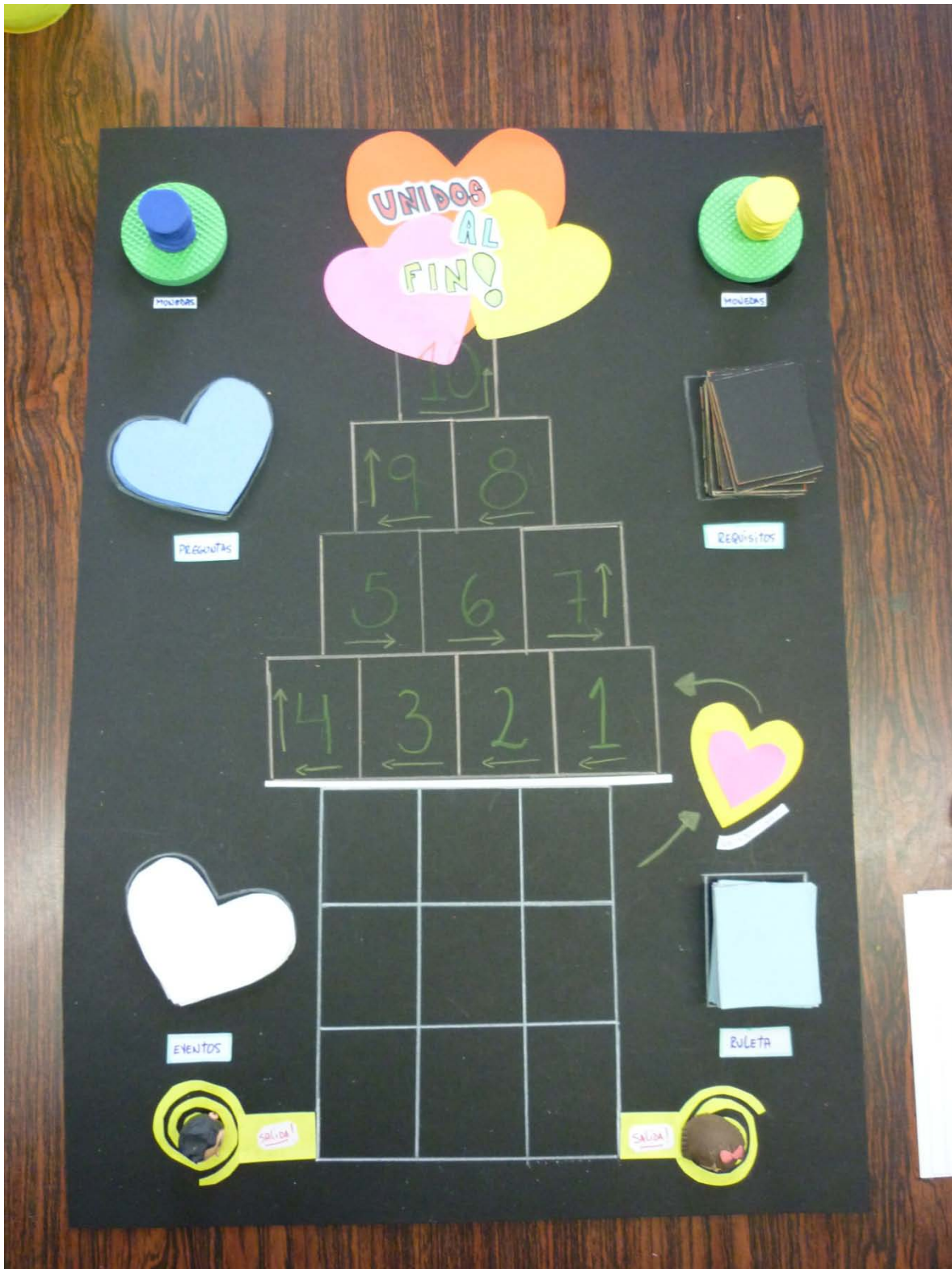


Foto del tablero. Las monedas están en la parte superior, luego el mazo de requisitos, el mazo de preguntas; luego el mazo de eventos, y el mazo de cartas de Ruleta de la Vida. Abajo, las fichas.

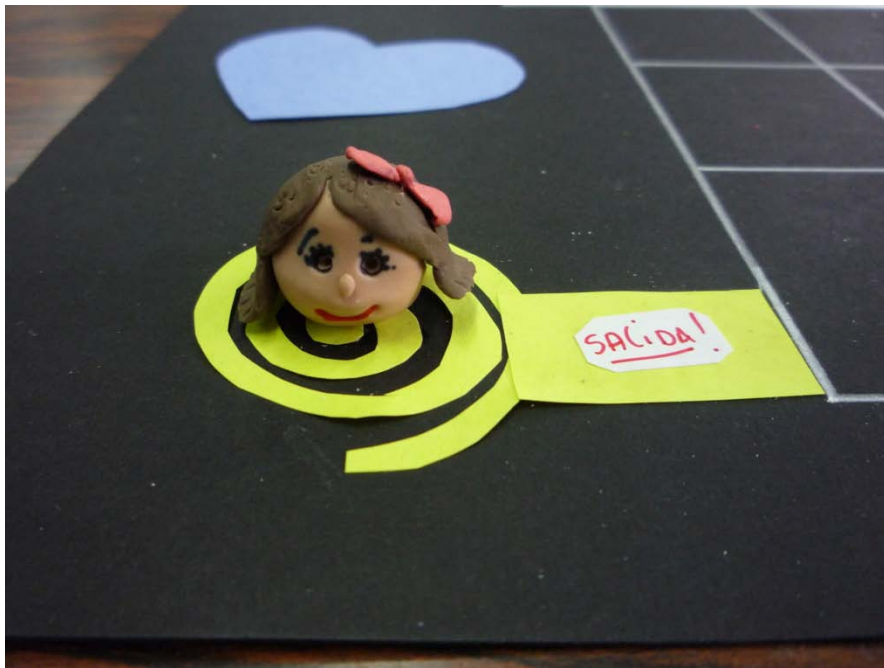
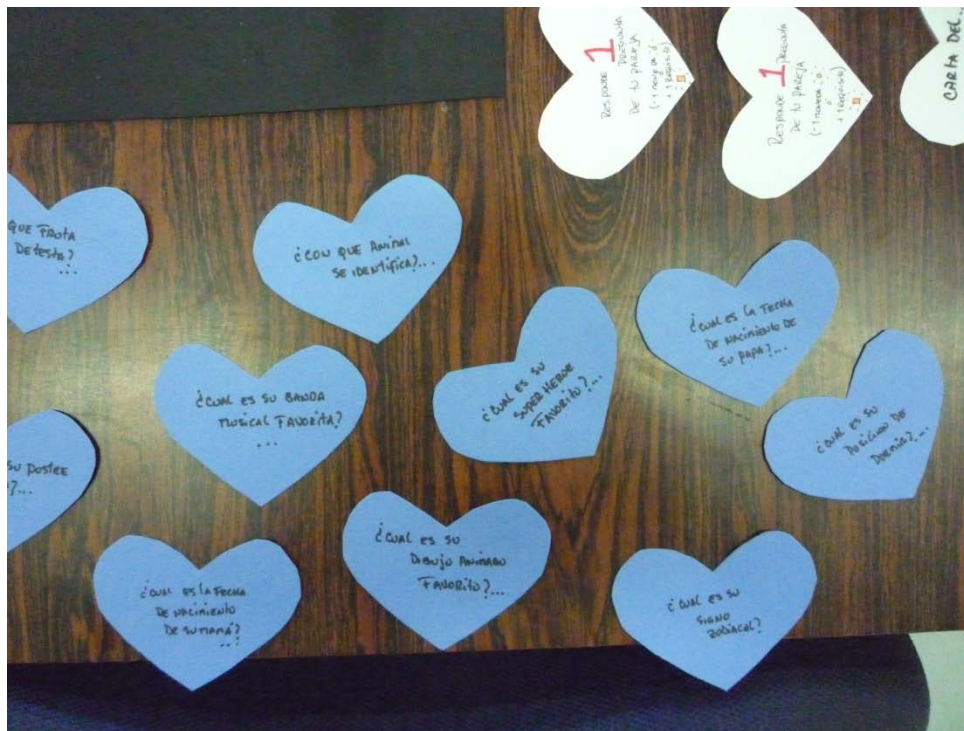


Foto de las fichas.



Cartas de Ruleta de la Vida y Cartas de Pregunta.