

# VIAJES Y ESCURSIONES



**TEL: 0416-725-84-55**

AUTOBUS EQUIPADO CON INTERNET INALAMBRICO  
WI-FI 

## LOS VIDEOJUEGOS MÓVILES Y SUS MODELOS DE NEGOCIO

Ciro Durán <ciro@mecaludens.com> - En Twitter @chiguire  
III Ciclo de Conferencias de Emprendimiento en Accede – 11 de septiembre de 2012

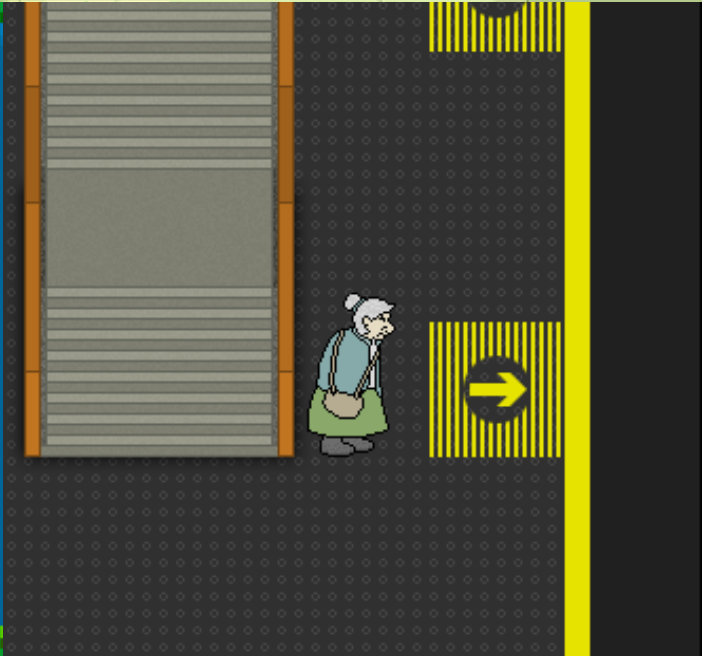




AMARILLO DE MANO  
AMARILLO & MANO

DE POLLO  
POLLO

MANO





<http://bitstream.tv/channel/caracas-game-jam>



EL EVENTO DONDE LOS ARTISTAS Y PROGRAMADORES SE REÚNEN PARA HACER JUEGOS EN 48 HORAS.

CARACAS GAMEJAM 2012

DEL 27 A 29 DE ENERO DE 2012

TWITTER: @CARACASGAMEJAM  
WWW.CARACASGAMEJAM.COM

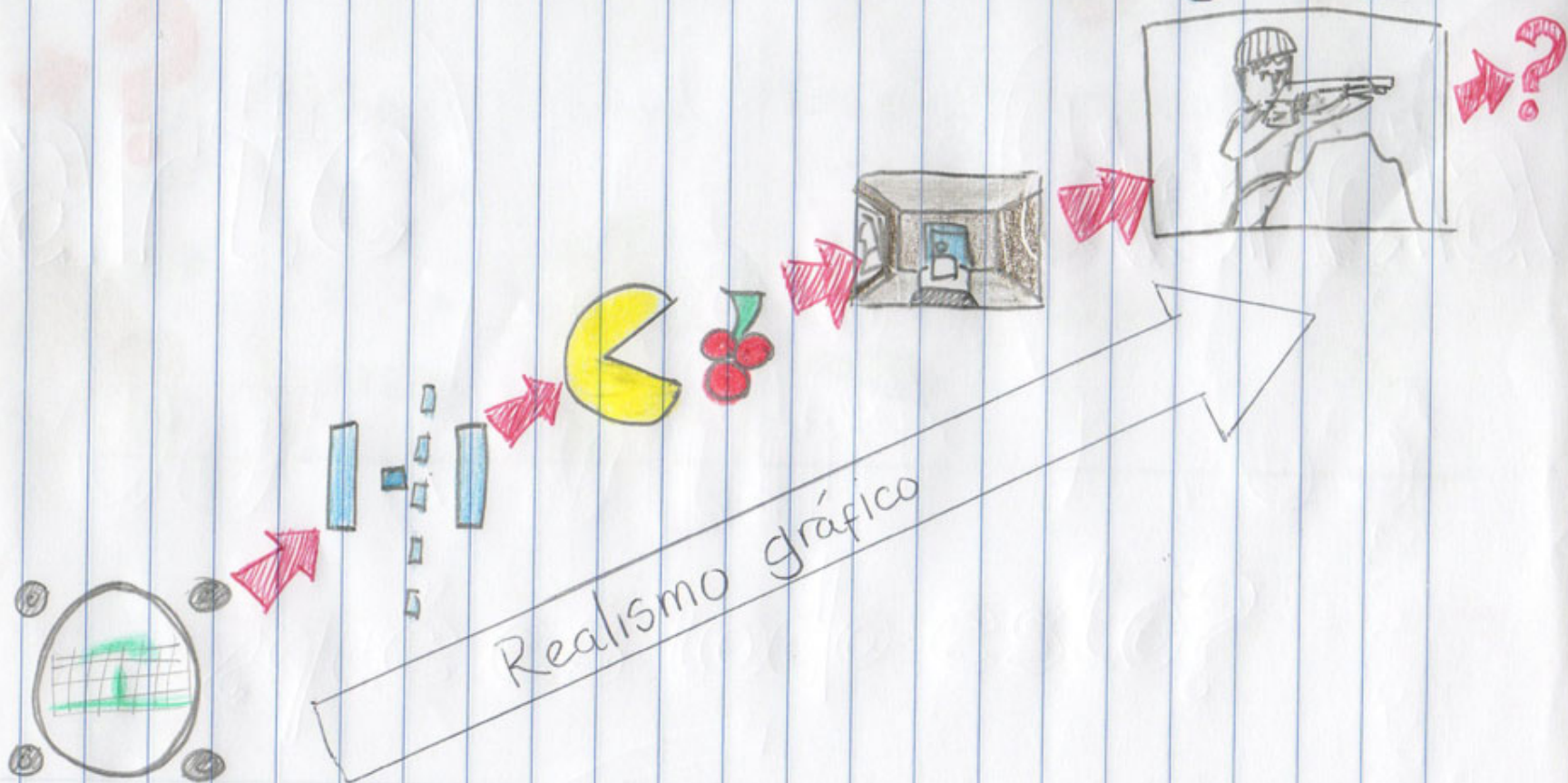
Microsoft

Caracas quiere invitarte sin miedo

AÉROPOSTALE  
Fond. 1987  
ATHL. DE



# ¿de dónde vienen los juegos?



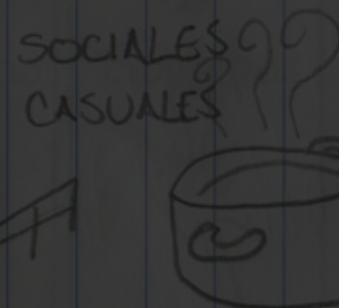
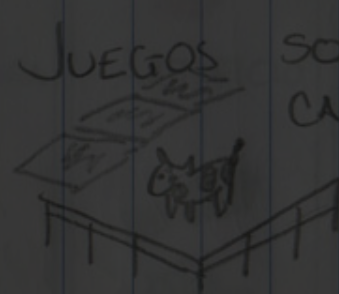
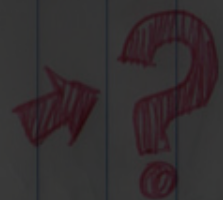
# ¿en dónde están los juegos?



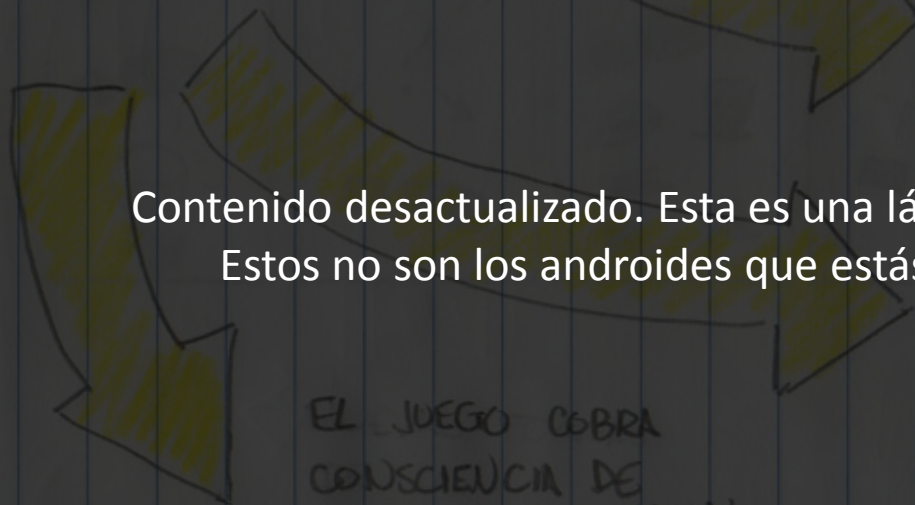
#Esquema Temático de Understanding Comics,  
por Scott McCloud



# ¿en dónde están los juegos?



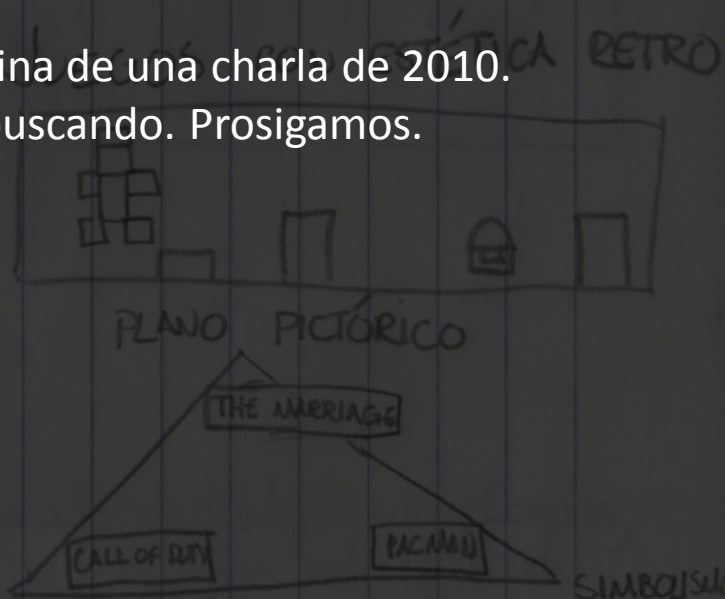
Contenido desactualizado. Esta es una lámina de una charla de 2010. Estos no son los androides que estás buscando. Prosigamos.



EL JUEGO COBRA CONSCIENCIA DE SU APORTE EMOCIONAL



REALISMO





# Diablo III (2012), Blizzard Entertainment



excellent  
Level 3 - Temple of Trials



mildred  
Level 3 - Temple of Trials

mildred

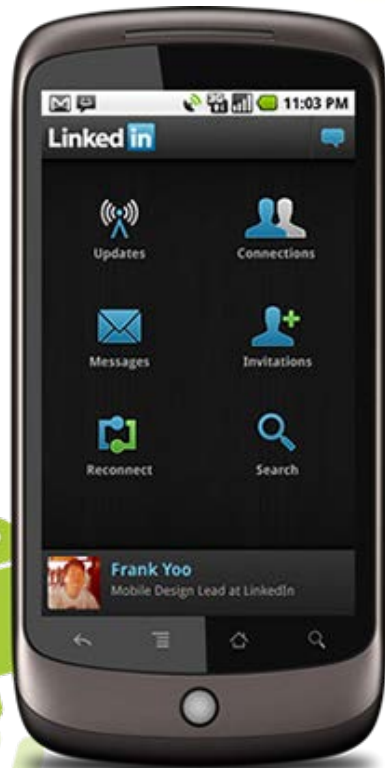
6,151

XP  
LUCK

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0







7.47 in



9.56 in

7.60 in

iPad

5.10 in



7.48 in

PlayBook

4.74 in

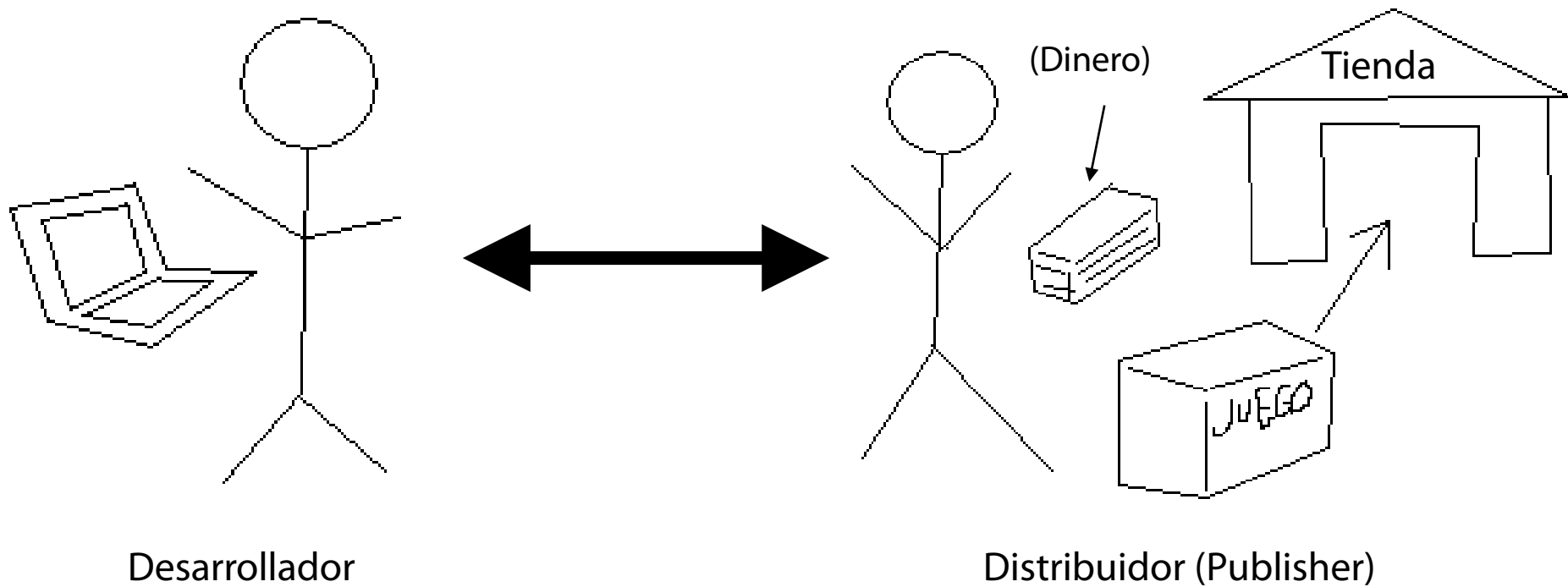


Galaxy Tab





# MODELO DE NEGOCIO TRADICIONAL DE LOS VIDEOJUEGOS





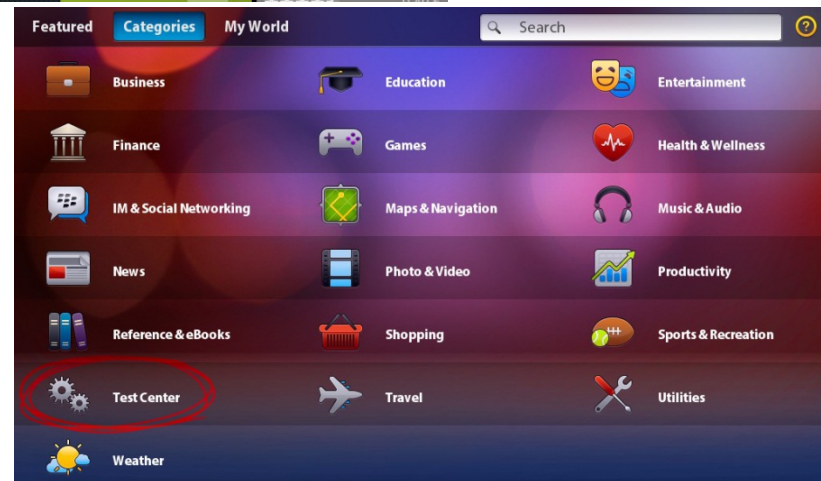
App Store, Apple Inc.



Google Play, Google Inc.



BlackBerry App World, Research In Motion.







Play the New #1 Crime Game Now!

Ads by AdMob



HIGHSCORE: 76910

Score: 0





# Store

3,448

0

## featured items

buy coins and diamonds



Add 200 moves!

950 (34% off!)

Buy



Undo last move

8 (20% off!)



Imperial Bot (4 left)

1,000

Buy



Hut (4 left)

5

Buy



Crystal (4 left)

1,500

Buy



Time Machine (5 left)

13 (28% off! 20 minutes left)

Buy



Grass (7 left)

50



Crate (5 left)

10

Exit

Demo App

Dashboard

Visitors

- Usage Summary
- Location
- Carriers/Operators
- Devices
- Users

Screens

Top Screens

Actions

- Top Actions
- Starts / Stops
- Debug Messages

Game Analytics

- Levels
- Scores
- Virtual Goods

Versions

Top Versions

Internal Searches

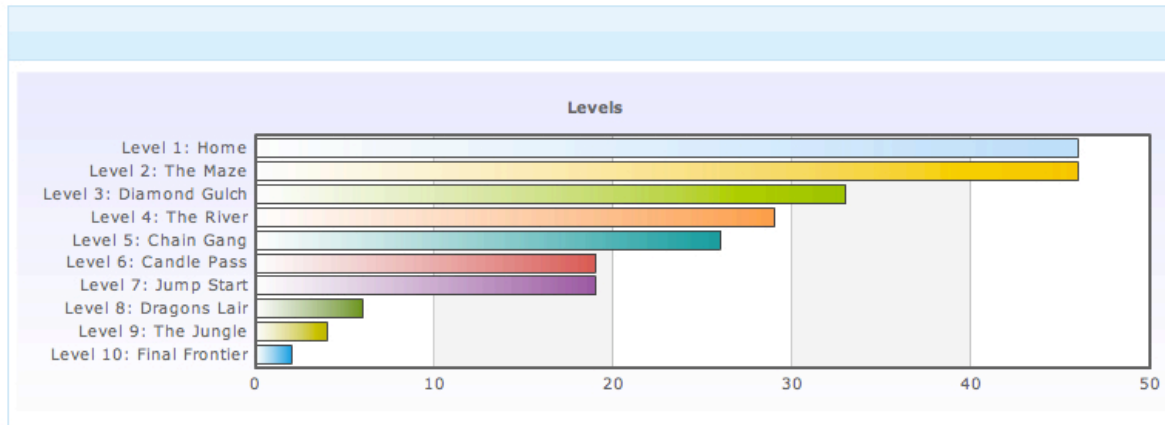
Search Queries

Tracking Tags

Top Tags

## My Game » Levels

Date: Custom from: 03/03/2010 to: 03/09/2010 by: Day Go



## Game Levels

Result Pages: 1

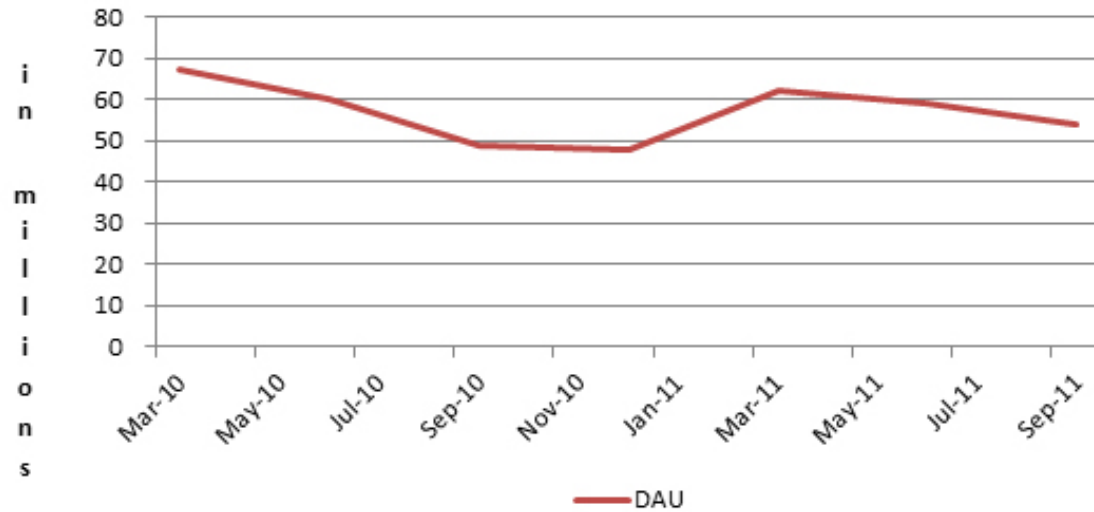
Level	» Users	% Users	Sessions	% Sessions	Total Time	Avg Time
<a href="#">Level 1: Home</a>	46	9%	64	78%	01:36:00	0:01:30
<a href="#">Level 2: The Maze</a>	46	9%	64	78%	01:36:00	0:01:30
<a href="#">Level 3: Diamond Gulch</a>	33	9%	66	80%	00:55:00	0:00:50
<a href="#">Level 4: The River</a>	29	8%	61	74%	01:26:25	0:01:25
<a href="#">Level 5: Chain Gang</a>	26	8%	61	74%	01:16:15	0:01:15



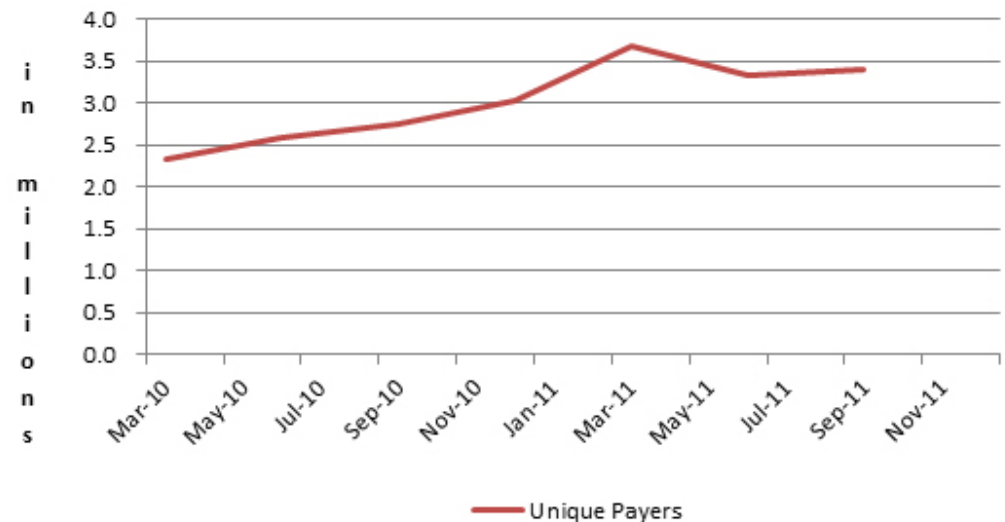


FarmVille 2 (2012), Zynga Game Network Inc.

## Zynga Daily Active Users



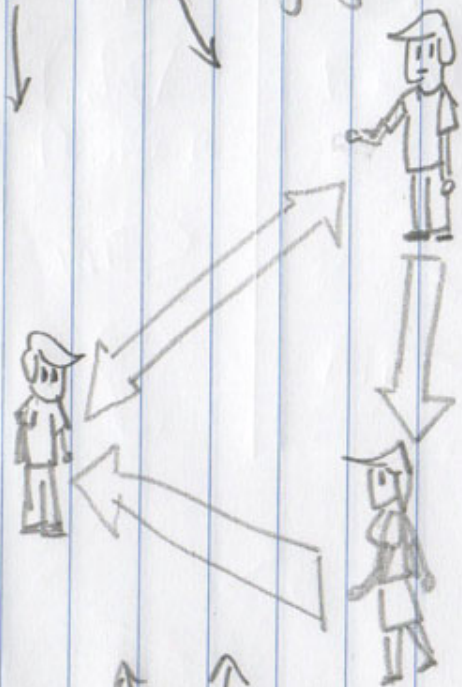
## Zynga Monthly Unique Payers





# ¿hacia dónde van los juegos?

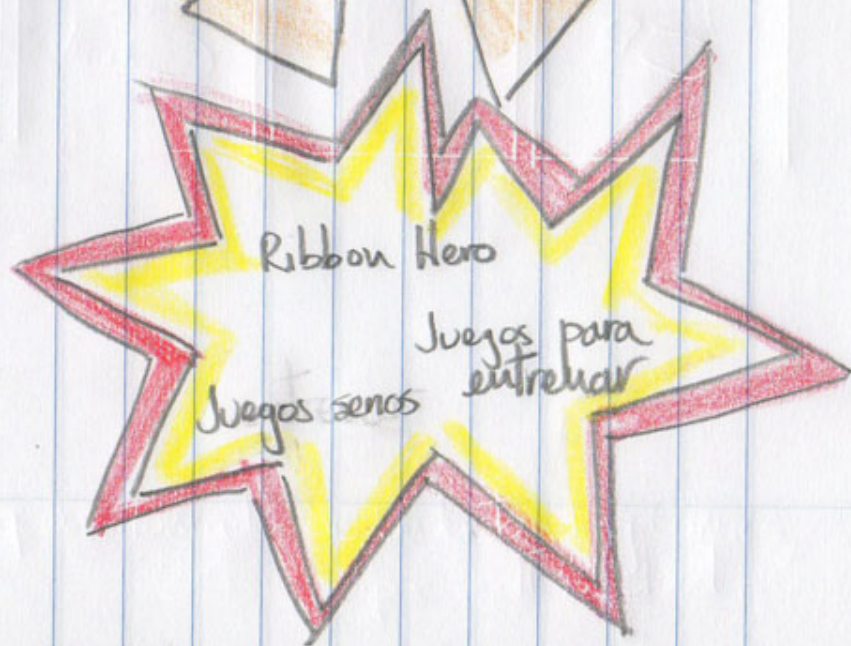
Un montón de jugadores

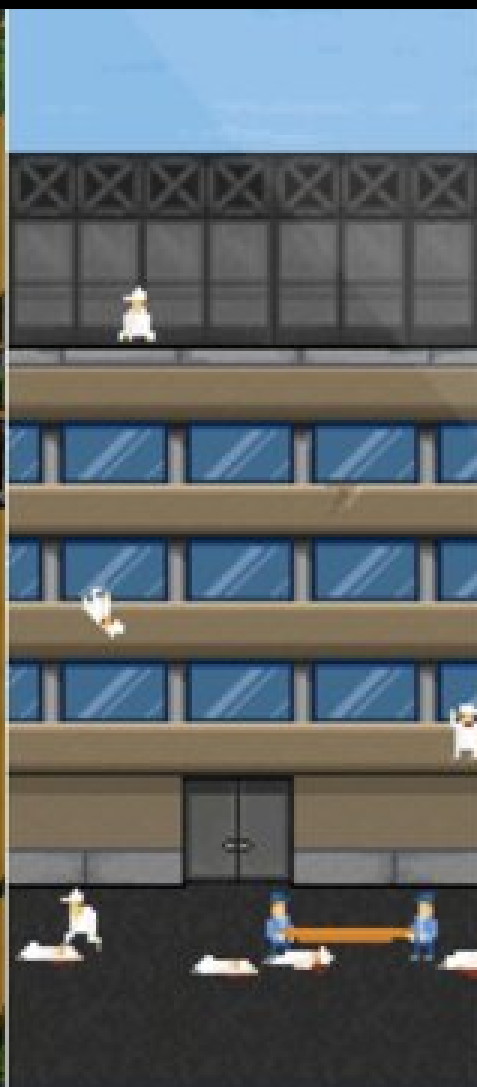


No hay PCs

APRENDIZAJE

DIVERSION





# PHONE STORY

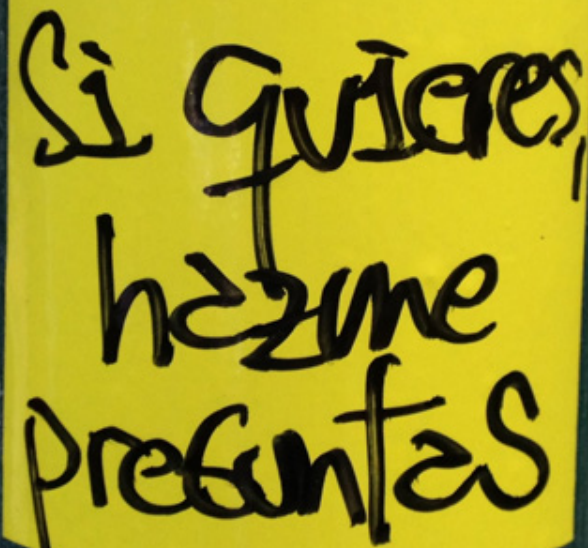
Phone Story

Desarrollado por Molleindustria (2011)

Disponible para Google Play. Baneado del App Store.

<http://phonestory.org/>





Si quieres,  
hazme  
preguntas

Correo: [ciro.duran@gmail.com](mailto:ciro.duran@gmail.com)

Sitio web: <http://www.ciroduran.com>

Blog: <http://www.elchiguireliterario.com>

Twitter: [@chiguire](https://twitter.com/chiguire)

¡Participen en el [Caracas Game Jam!](#)